

Por Leonam Pereira



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda

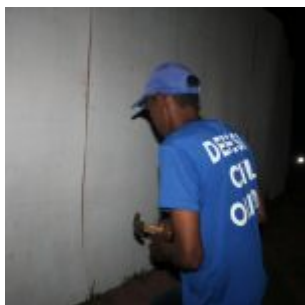


Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda

De olho no Carnaval, Defesa Civil de Olinda realiza vistorias e monitoramento na Cidade Alta | 2



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



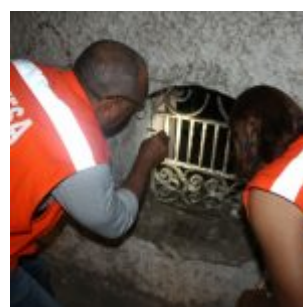
Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura de Olinda



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura



Fotos: Leonam Pereira/ Prefeitura

de Olinda

de Olinda

Zeladoria, segurança e prevenção. Essas competências estão sendo executadas, desde a semana pré-carnaval, nas ladeiras do Sítio Histórico. A equipe da Prefeitura de Olinda está dividida, em vários pontos na Cidade Alta, executando os serviços preventivos, como vistorias e monitoramento.

Além de clubes, vias, praças e patrimônios, os polos carnavalescos passam por análise. Pontos como Observatório da Sé, Cine Olinda, Forte do Fortim, convento, museus, igrejas, bicas, muros e casarões foram isolados e serão fiscalizados diariamente. Além desses serviços, a equipe da secretaria executiva de Defesa Civil realiza serviços de capinação, varrição, remoção de entulhos, poda de árvores e coleta de garrafas de vidro no Sítio Histórico.

Em duas semanas, foram recolhidas mais de 6 mil garrafas de vidro na Cidade Alta. A Cooperativa de Catadores de Materiais Recicláveis (COOCENCIPE), ligada à Prefeitura de Olinda e a Secretaria do Meio Ambiente Urbano e Natural (SEPLAMA), recolheu as garrafas na base da secretaria de Defesa Civil. O órgão fica localizado na Av. Joaquim Nabuco, 475, Varadouro.

Os servidores da Defesa civil estão em prontidão para atender e prestar serviços preventivos para o munícipe 24 horas por dia.