



A Prefeitura de Olinda lançou mais uma iniciativa para promover o conhecimento, beneficiando estudantes, professores e toda a comunidade escolar. Por meio de uma plataforma interativa, batizada de “Nuvem de Livros”, crianças, jovens e adultos terão acesso a uma biblioteca digital gratuita, despertando o gosto e o hábito pela leitura. Nesta primeira etapa, cerca de 900 livros, em diferentes segmentos e autores, estarão ao alcance de um clique, podendo ser acessados por meio de qualquer dispositivo digital.

As unidades da Rede Municipal de Olinda disponibilizarão um link de acesso, assim como as demais orientações para a utilização. De acordo com a secretária executiva de Programas e Políticas Educacionais, Leydejane Batista, a nova biblioteca virtual chega como uma alternativa de conteúdo bibliográfico e outros recursos midiáticos, permitindo a seleção e organização de diferentes fontes de informação. “Também será possível a divulgação de trabalhos literários de autoria dos professores da nossa cidade, que manifestarem interesse em utilizar o espaço como canal de divulgação”, reforçou.

Os estudantes interessados já podem buscar mais informações nas secretarias das suas respectivas escolas. A biblioteca Nuvem de Livros vai permanecer em constante atualização do seu acervo, variando entre aqueles de licença livre e/ou de domínio público. Os usuários poderão acessar de forma fácil, com imersão no acervo diretamente no site. Também está disponível o recurso de download para leitura offline. Esta é a primeira fase do projeto da Secretaria da Educação que, no segundo semestre deste ano, também lançará uma Biblioteca Móvel, circulando pelos diversos bairros da cidade.

Acervo atual:

- Literatura de Cordel: 104 títulos

- História Geral da África: 8 títulos
- Tecnologia na Educação: 20 títulos
- Aluísio Azevedo: 15 títulos
- José de Alencar: 25 títulos
- Machado de Assis: 136 títulos

Literatura infantil

- 0 a 2 anos: 25 títulos
- 3 a 5 anos: 195 títulos
- 6 a 8 anos: 223 títulos
- 9 a 12 anos: 106 títulos