



Foto: Secretaria de Segurança Urbana de Olinda.

Os primeiros nove integrantes da Guarda Municipal de Olinda concluíram o curso de Capacitação Técnica Profissional, em Ipojuca. Durante 20 dias, os servidores ganharam conhecimento teórico e prático para o desempenho de suas atividades profissionais, com guardas de Camaragibe e do município-sede. O Guarda Municipal de Olinda, Fabio Alexandre Amorim Marques, destacou-se com o melhor desempenho entre os alunos e cumprimentado pelo prefeito do Município, Professor Lupércio, presente na cerimônia, na terça-feira (12.01), no Cine Teatro Bianor Mendonça Monteiro, no bairro de Vila da Fábrica, em Camaragibe.

“A Prefeitura de Olinda entende a Guarda Municipal como um elemento importante para a cidadania e a participação de nossos servidores reforça o nosso intuito de que a segurança e a cidadania andam de mãos dadas”, disse o gestor.

A Guarda Municipal olindense vem tendo papel fundamental durante a pandemia, com fiscalizações diárias na orla e nos bairros da cidade, indo além

de suas funções ao coibir crimes e recuperar objetos furtados, como o flagrante de um descarte irregular de entulho em Aguazinha na semana passada e a prisão de um suspeito de furtar uma farmácia, no último mês de outubro.

O curso

As disciplinas da grade curricular foram as seguintes: legislação aplicada, atendimento ao público, instrução técnica individual, primeiros socorros, ordem unida, treinamento físico, técnicas de procedimentos operacionais, armamento menos letal, defesa pessoal, uso diferenciado da força, mediação de conflitos, preservação de local de crime, abordagem (pessoas, veículos e edificações) e ainda provas escritas e laboratório de simulação de situações reais.

De acordo com o secretário de Segurança Urbana, Antônio Pereira Neto, uma segunda turma começa as aulas no início de fevereiro, quando outros dez guardas de Olinda estarão participando. “Esses servidores que participaram do curso atuarão como agentes multiplicadores na Guarda Municipal de Olinda”, explicou.